



REGOLAMENTO TORNEO UNMATCHED

In data 9 Novembre Aleator, in collaborazione con la birreria IBU, terrà un torneo di Unmatched per singoli giocatori su tre fasi, con in palio un premio per il primo classificato. Data e orario: Sabato 9 novembre dalle ore 17:00 alle 23:00 Luogo: Birreria IBU, Via Tiziano Vecellio 6 - 32100 Belluno (BL) Numero partecipanti: Minimo 8 giocatori, massimo 16 giocatori. Modalità partecipazione torneo: è possibile iscriversi compilando il form al link <https://forms.gle/HD7QR3UxRVaiY7W39> fino al giorno 6 novembre. In caso di disdetta è possibile inviare una mail all'indirizzo informazioni@aleator.it. Al raggiungimento del numero massimo di posti disponibili (16), verrà creata una lista di attesa per ulteriori giocatori che vogliono iscriversi (con apposita comunicazione), in caso di disdetta di un iscritto si procederà ad aggiungere partecipanti dalla coda d'attesa. Le iscrizioni verranno riaperte alle 16:00 del 9 novembre in loco, in caso di posti ancora disponibili. Inoltre, dalle 16:00 alle 17:00 del 9 novembre, ci sarà una spiegazione del gioco per chi volesse partecipare ma non conosce il gioco.

ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO

Il torneo è composto da 3 fasi di gioco. All'inizio di ogni fase verrà assegnato ad ogni giocatore un eroe e un avversario. Nella prima fase l'assegnazione avverrà in maniera casuale, dalla seconda fase in poi seguirà apposito sistema di abbinamento. In ogni fase i giocatori avranno a disposizione 1 ora e 45 minuti per disputare 3 partite. All'inizio della fase verrà compilata la "scheda fase", in cui verranno inseriti i dati dei giocatori e, man mano che vengono svolte le partite, sarà compilata con i risultati. Alla fine delle tre partite deve essere consegnata debitamente compilata all'organizzazione per consentire l'aggiornamento della classifica e i successivi abbinamenti. In caso di scadenza del tempo massimo della fase, i giocatori termineranno i turni in quel momento, in modo da averne disputati un numero pari. In quel caso la scheda fase verrà comunque compilata con i punti vita rimanenti agli eroi, e il vincitore di quella partita sarà chi è rimasto con più punti vita.

CLASSIFICA TORNEO

I punti vengono assegnati come di seguito:

- 2 punti per ogni partita vinta per sconfitta avversaria (PV ridotti a zero)
- 1 punto per ogni partita vinta per scadenza tempo massimo (giocatore con più punti vita)
- 1 punto ad ogni giocatore in caso di pareggio
- 0 punti per ogni partita persa

Alla fine di ogni fase verrà redatta una classifica consultabile dai giocatori.

In caso di parità di punti tra giocatori, verrà presa in considerazione la somma dei punti vita rimasti al termine di ogni partita partendo dal giocatore con più punti vita.

Alla fine della terza fase verrà redatta la classifica finale e verranno proclamati i vincitori.

EROI E MAPPE

Per il torneo verranno usati i seguenti eroi, a seconda del numero dei partecipanti:

EROE	NUMERO PARTECIPANTI TORNEO				
ALICE	8	10	12	14	16
SINBAD					
MEDUSA					
BIGFOOT					
JEKYLL & HYDE					
UOMO INVISIBILE					
BEOWOLF					
ROBIN HOOD					
CAPPUCETTO ROSSO					
GENIO					
SHERLOK HOLMES					
DRACULA					
HOUDINI					
ACHILLE					
SON WUKONG					
YENNENGA					

Verranno utilizzate le seguenti mappe:

- Mappe fronte e retro della scatola "Bigfoot vs Robin Hood"
- Mappe fronte e retro della scatola "Beowulf vs Cappuccetto Rosso"

Le mappe non avranno alcuna regola speciale.

SCHEDA FASE

FASE _____			
GIOCATORE 1		GIOCATORE 2	
EROE		EROE	
1° PARTITA	PUNTI VITA GIOCATORE 1		PUNTI VITA GIOCATORE 2
2° PARTITA	PUNTI VITA GIOCATORE 1		PUNTI VITA GIOCATORE 2
3° PARTITA	PUNTI VITA GIOCATORE 1		PUNTI VITA GIOCATORE 2